1. Что такое интерфейс?

Это один из видов абстрактных классов.

1. В чем преимущество использования интерфейсов?

Можно имплементить много интерфейсов

1. Как работают свойства в интерфейсах?

Свойства в интерфейсах являются public static final.

1. Может ли один интерфейс унаследовать другой? Каким образом

Да, при помощи слова extends

1. Что такое композиция?

Если класс имеет свойство, он не является, а просто имеет соответствующее свойство

1. Что такое наследование?

Наследник наследует все от родителя, т.е. является таким же как родитель

1. В чем отличие между наследованием и композицией?

Основное **отличие между** ними состоит в том, что **композиция** позволяет переиспользовать код без его расширения. **Наследование** при этом требует расширения существующего класса. Другое важное **отличие**: при **композиции** мы можем повторно использовать код даже из final-класса, тогда как унаследоваться от него невозможно